



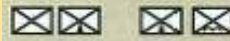




侵攻シークエンス

第1イムパルス：

1. 連合軍プレイヤーは、侵攻するための軍管区を選択する。（もしも侵攻が2つの異なるエリアと重複したら、低い許容量が使用される。注釈：これは、全ドイツ軍ユニットを解放させる。）
2. 連合軍プレイヤーは、橋梁攻撃を実施する。
3. 空挺降下が行われ、空挺降下表上で降下結果が判定される。
4. 連合軍プレイヤーは、隣接する沿岸ヘクス（内陸港を含むことができる海岸ヘクス）の連続したライン上に連合軍ユニットを置くことにより、侵攻並びに付随する襲撃を実施する。侵攻は1ヘクスのみで発生できることに注意。
5. 連合軍プレイヤーは、海上ユニットを置く。
6. 連合軍プレイヤーは、地上支援を割当てる。
7. ドイツ軍プレイヤーは、隠匿セット・アップ・ユニットを明らかにする（空挺降下の結果は、修正される必要があり得る）。
8. 連合軍プレイヤーは、全ての戦闘を一度に1つずつ望む順番で解決する（空挺部隊が敵ユニットの上に降下した場所は、最初に実施されなければならない）。

第2イムパルス

1. 連合軍プレイヤーは、第2イムパルスの侵攻ユニットを海岸に持ってきて、それらをいずれかの侵攻成功海岸ヘクスと／又は内陸港上に置く。襲撃を実施できる。
2. 連合軍プレイヤーは、敵 ZOC 内にいないユニットを、許容移動力チャートによって認められた最大数まで移動させることができる。
3. 連合軍プレイヤーは、敵ユニットから解放されたいずれかの侵攻ヘクス上にマルベリ－を置く（敵 ZOC 内でも置くことができる）。
4. 連合軍プレイヤーは、望む順番で全ての戦闘を解決する。
5. 連合軍プレイヤーは、自身のパルチザン・ユニットを置く。
6. 連合軍プレイヤーは、補給許容量をセットする。

許容移動力チャート		第2移動イムパルス (注釈3を参照)						
天 候	第1移動イムパルス (注釈2を参照)	連合軍 	ドイツ軍 	連合軍 	ドイツ軍 	連合軍 	ドイツ軍 	ドイツ軍 
晴 天 [CLEAR]	完全移動許容力	3	3	2	2	1-	1	0
曇天 [OVERCAST]	完全許容移動力 航空期任務不可	3	3	2	2	1	1	0
曇天* [OVERCAST*]	完全許容移動力 航空期任務不可	1	1	2	2	1	1	0
嵐 [STOM] (注釈1を参照)	半減許容移動力 (端数切り上げ) 航空期任務不可 海上移動不可	0	0	1	1	1	1	0

注釈1：マルベリ－の損傷についてチェックする。

注釈2：航空機と海上の制限は、ターン全体。

注釈3：HQs は、天候にかかわらず、その完全許容移動力で移動できる。